





LOCAL ACTION 2030

**memory**

SDGs

LEARNING WITH UCLG

## memory SDGs

# HOW TO PLAY

**There are two pairs of cards for every SDG. One pair shows a local practice for implementing the SDG.**

1. Shuffle all 68 cards. Lay out the cards face down.
2. The first player turns over 2 cards. If the cards match as a pair, the player picks them up before choosing another set of cards.
3. If the cards don't match, the first player flips the cards back face down and it is the next player's turn. When all matching pairs are collected, all players tally up their points. Each card counts for 1 point. If the player collects all.
4. Cards of the same goal, he or she gets double points. (4X2=8 points)
5. The player with the most points wins!

# UCLG's COMMITMENT TO THE SDGs

---

Local and regional governments are essential to the achievement of the SDGs. UCLG, together with its members and partners, is working to help localize the SDGs and ensure their successful implementation in towns, cities and territories.

The UCLG Learning Agenda enhances learning among towns, cities and regions by developing ad-hoc platforms, sharing policies, and working on common challenges. Connect and tell us your story at [www.uclg.org](http://www.uclg.org), [www.learning.uclg.org](http://www.learning.uclg.org) or [localizingthesdgs.org](http://localizingthesdgs.org)

# memory ODS

## COMO JUGAR

**Cada ODS tiene dos parejas. Una pareja presenta un ejemplo de implementación a nivel local.**

1. Barajar las cartas y organizarlas boca abajo.
2. El primer jugador voltea 2 cartas. Si las cartas coinciden formando una pareja, el jugador recoge las cartas y juega de nuevo.
3. Si las cartas no forman una pareja, el jugador debe voltear las cartas boca debajo de nuevo. El siguiente jugador empieza su turno.
4. Cuando todas las parejas han sido encontradas, cada jugador debe contar sus puntos. Cada carta equivale a 1 punto.  
Si el jugador tiene las dos parejas correspondientes al mismo objetivo, recibirá el doble de puntos. (4X2=8 puntos)
5. ¡El jugador con más puntos gana la partida!

# EL COMPROMISO DE **CGLU** CON LOS ODS

---

Los gobiernos locales y regionales son esenciales en el cumplimiento de los ODS. CGLU, junto con sus miembros y socios, está trabajando para ayudar a localizar los ODS y asegurar su implementación exitosa en pueblos, ciudades y territorios.

La Agenda de Aprendizaje de CGLU potencia el aprendizaje entre pueblos, ciudades y regiones a través de plataformas ad-hoc, compartiendo políticas y experiencias y trabajando en conjunto sobre retos compartidos. Conéctate y comparte tu historia con nosotros en **[www.uclg.org](http://www.uclg.org)**, **[www.learning.uclg.org](http://www.learning.uclg.org)** o **[localizingthesdgs.org](http://localizingthesdgs.org)**

# L'ENGAGEMENT DE **CGLU** POUR LES ODD

---

Les gouvernements locaux et régionaux sont des piliers essentiels à la réussite des ODD. CGLU, avec ses membres et partenaires, travaille sur la localisation des ODD et vise à assurer une mise en oeuvre efficace dans les villes et territoires.

L'Agenda de l'Apprentissage de CGLU renforce l'apprentissage entre villes et régions en développant des plateformes ad-hoc, partageant des bonnes pratiques et travaillant sur des enjeux communs. Connectez-vous et partagez votre propre expérience sur **[www.uclg.org](http://www.uclg.org)**, **[www.learning.uclg.org](http://www.learning.uclg.org)** ou **[localizingthesdgs.org](http://localizingthesdgs.org)**

# memory ODD

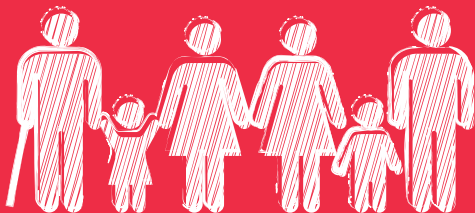
## COMMENT JOUER

**Il y a deux paires de cartes pour chaque ODD. Chaque paire représente un exemple de mise en oeuvre au niveau local.**

1. Mélangez les 68 cartes. Disposez-les à l'envers.
2. Le premier joueur retourne deux cartes. Si les cartes forment une paire, le joueur les prend et rejoue.
3. Si les cartes ne forment pas une paire, le joueur les retourne et c'est au tour du joueur suivant.
4. Quand toutes les paires existantes ont été ramassées, les joueurs comptabilisent leurs points. Chaque carte comptant pour un point. Si un joueur a obtenu les quatre cartes d'un même objectif (ODD), il multiplie les points par deux. (4X2=8 points)
5. Le joueur ayant obtenu le plus de points a gagné !



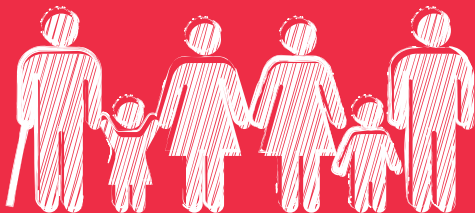
# 1 NO POVERTY



1



# 1 NO POVERTY





# 2 ZERO HUNGER



2



# 2 ZERO HUNGER



2





# 3 GOOD HEALTH AND WELL-BEING



3



# 3 GOOD HEALTH AND WELL-BEING



3



# 4 QUALITY EDUCATION



4



# 4 QUALITY EDUCATION



4





# 5 GENDER EQUALITY



5



# 5 GENDER EQUALITY



A large group of diverse people, including men and women of various ethnicities and ages, are posed for a group photo in a grand, wood-paneled hall. The group is arranged in several rows, filling most of the frame. In the upper left quadrant, there is a large, solid orange circle with the white number '5' inside it. The background shows the ornate architecture of the hall, including wood paneling and a staircase on the right side. The overall atmosphere is professional and inclusive.

5

# 6 CLEAN WATER AND SANITATION



6



# 6 CLEAN WATER AND SANITATION

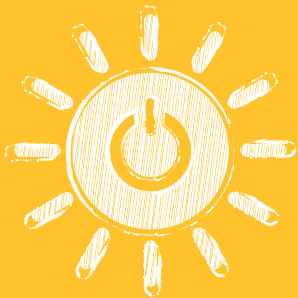


6





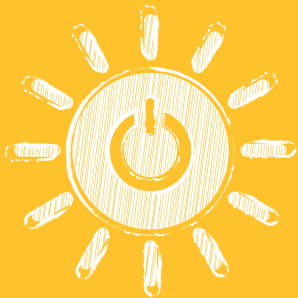
# 7 AFFORDABLE AND CLEAN ENERGY



7



# 7 AFFORDABLE AND CLEAN ENERGY



7



# 8 DECENT WORK AND ECONOMIC GROWTH



8



# 8 DECENT WORK AND ECONOMIC GROWTH

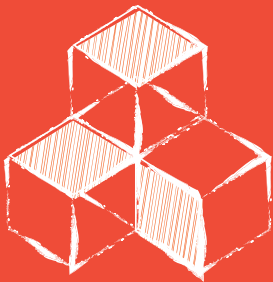


8





# 9 INDUSTRY, INNOVATION AND INFRASTRUCTURE



9



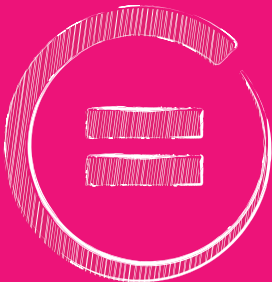
# 9 INDUSTRY, INNOVATION AND INFRASTRUCTURE



9



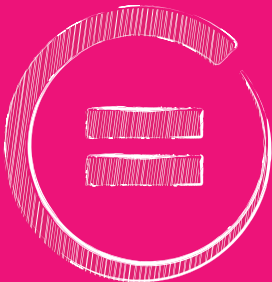
# 10 REDUCED INEQUALITIES



10

EQUALITY

# 10 REDUCED INEQUALITIES



10

EQUALITY



# 11 SUSTAINABLE CITIES AND COMMUNITIES



11



# 11 SUSTAINABLE CITIES AND COMMUNITIES



11



# 12 RESPONSIBLE CONSUMPTION AND PRODUCTION



12

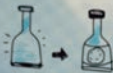
RECYCLE



REDUCE



REUSE



# 12 RESPONSIBLE CONSUMPTION AND PRODUCTION



12

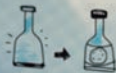
RECYCLE



REDUCE



REUSE





# 13 CLIMATE ACTION



13



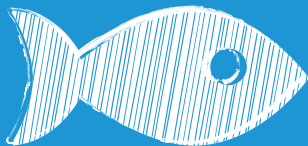
# 13 CLIMATE ACTION



13



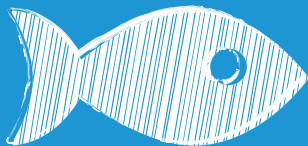
# 14 LIFE BELOW WATER



14



# 14 LIFE BELOW WATER



14





# 15 LIFE ON LAND



15



# 15 LIFE ON LAND



15



# 16 PEACE, JUSTICE AND STRONG INSTITUTIONS



16



# 16 PEACE, JUSTICE AND STRONG INSTITUTIONS



16





# 17 PARTNERSHIPS FOR THE GOALS



17



# 17 PARTNERSHIPS FOR THE GOALS



17



# memory SDGs Learning



(ENG)

Learn about the 17 Sustainable Development Goals (SDGs)

(FRA)

Développez vos connaissances sur les 17 Objectifs de développement durable (ODD)

(ESP)

Aprende sobre los 17 Objetivos de Desarrollo sostenible (ODS)

[www.uclg.org](http://www.uclg.org)

(FRA)

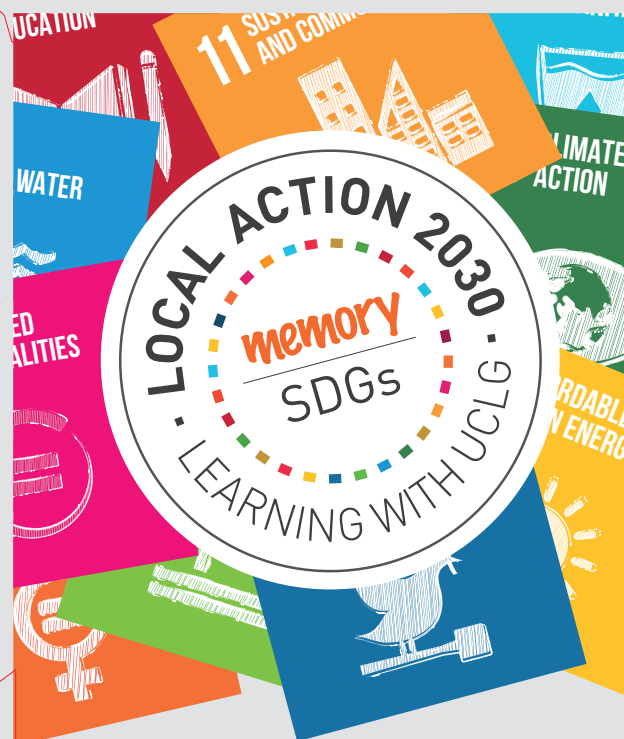
Les ODD, adoptés par les Nations Unies en 2015, font partie de l'agenda 2030 pour le développement durable. Tous les ODD sont liés au travail quotidien de nos membres, les gouvernements locaux et régionaux. Ce memory, un jeu de cartes faisant appel à la mémoire, est élaboré pour inspirer les acteurs locaux tout en leur permettant de se familiariser avec les 17 objectifs.

**JOUER et APPRENDRE**

(EPS)

Los ODS, adoptados por las Naciones Unidas en 2015, forman parte de la Agenda 2030 para el Desarrollo Sostenible. Todos los ODS están relacionados con el trabajo diario de los gobiernos locales y regionales y nuestros miembros. Este juego de memoria está diseñada para inspirar acciones locales y familiarizarse con los 17 objetivos

**JUEGA y APRENDE**



memory  
SDGs

68 34

CARDS MATCHES  
CARTES PAIRES  
CARTAS PAREJAS

(ENG)

The SDGs, agreed by the United Nations in 2015, make up the 2030 Agenda for Sustainable Development. All SDGs are linked to the daily work of local and regional governments, our members. This memory card game is designed to inspire local action, while getting familiar with the 17 goals.

**PLAY and LEARN**

Supported by the



European  
Commission