



SDG ESCAPE ROOM

*Capirai quanto siano interconnesse le Nazioni Unite
17 gli Obiettivi di Sviluppo Sostenibile (OSS).*

INFORMAZIONI

UTILE PER

Volontari e operatori delle organizzazioni

TIPO DI STRUMENTO

Gioco

DURATA

1 ora

PRINCIPALI CAMPI D'AZIONE

Azione sulle scelte economiche

Promozione delle idee

Consapevolezza sugli SDGs

Economia sociale

Sostenibilità

SDG CORRELATO

12 - Consumo e produzione responsabili

DESCRIZIONE (parte 1)

Accetta la sfida delle nostre escape room online e in campus: è divertente e capirai quanto siano interconnessi i [17 Obiettivi di sviluppo sostenibile](#) (SDG) delle Nazioni Unite. Sono stati adottati in tutto il mondo per proteggere il pianeta supportando al contempo la prosperità per tutti e sostengono la missione di RSM di essere una forza per un cambiamento positivo.

Usa i tuoi sensi innovativi, le soluzioni creative e le capacità di pensiero critico per risolvere le sfide dell'Escape Room e scoprire le interconnessioni tra produzione, rifiuti e inquinamento. Scopri tu stesso che lavorare per un obiettivo significa anche lavorare per un altro.

Puoi giocare alla RSM Escape Room nel campus per affrontare una serie di sfide intellettuali sullo sviluppo sostenibile, incentrate specificamente sull'[SDG 12, consumo e produzione sostenibili](#). Il tuo team deve scoprire e risolvere indizi ed enigmi per trovare la via d'uscita dalle stanze. Buona fortuna e buon divertimento!



INFORMAZIONI

UTILE PER

Volontari e operatori delle organizzazioni

TIPO DI STRUMENTO

Gioco

DURATA

1 ora

PRINCIPALI CAMPI D'AZIONE

Azione sulle scelte economiche

Promozione delle idee

Consapevolezza sugli SDGs

Economia sociale

Sostenibilità

SDG CORRELATO

12 - Consumo e produzione responsabili

SDG ESCAPE ROOM

*Capirai quanto siano interconnesse le Nazioni Unite
17 gli Obiettivi di Sviluppo Sostenibile (OSS).*

DESCRIZIONE (parte 2)

Gioca alla escape room nel campus dell'Erasmus University Rotterdam (RSM)

Per provare questa [escape room fisica](#) nel campus RSM, iscriviti con una squadra di quattro o cinque persone e trova la via d'uscita. È una sfida divertente incentrata sull'SDG12. Riuscirai a scappare in 60 minuti? Qui è richiesta una seria collaborazione e creatività nella battaglia per un consumo e una produzione responsabili!

Giocare costa 25 € a squadra, che andranno interamente a [il Fondo Hummingbird](#). Con la tua donazione aiuti a finanziare iniziative studentesche che puntano a creare un cambiamento positivo nei loro dintorni. Devi presentare la prova della donazione del tuo team al Fondo Hummingbird prima di poter entrare nella escape room. Puoi farlo, ad esempio, mostrando la donazione al fondo nell'app della tua banca.

L'escape room nel campus si trova nel Mandeville Building al 1° piano. Quando entri nell'edificio non prendi la scala mobile, ma le scale per il 1° piano. Sulla tua sinistra troverai l'escape room!

Se avete domande, vi preghiamo di inviare un'e-mail a positivechange@rsm.nl

ATTIVITÀ ONLINE

www.rsm.nl/positive-change/escape-room