



# SDG ESCAPE ROOM ( versione online )

*Fornire ai volontari alcuni dati sulla produzione e il consumo responsabili, in modo che siano stimolati a pensare a nuove idee di azioni sostenibili per riuscire a uscire dalla escape room virtuale.*

## INFORMAZIONI

### UTILE PER

Volontari e operatori delle organizzazioni

### TIPO DI STRUMENTO

Gioco

### DURATA

1 ora

### PRINCIPALI CAMPI D'AZIONE

Azione sulle scelte economiche

Consapevolezza sugli SDGs

Sostenibilità

Intraprendere un'azione

### SDG CORRELATO

[12 - Consumo e produzione responsabili](#)

## DESCRIZIONE

Si tratta di una escape room virtuale in cui i volontari impareranno a conoscere il consumo e la produzione responsabili; l'obiettivo è assicurarsi che i volontari siano consapevoli dell'Obiettivo di Sviluppo Sostenibile 12 e che possano pensare a nuove azioni sostenibili da implementare nella loro vita quotidiana.

Per giocare a questo gioco ti serve solo un PC o un portatile.

Non puoi giocare da solo, quindi devi avere una squadra di volontari con cui giocare.

## ATTIVITÀ ONLINE

[www.rsm.nl/positive-change/escape-room](http://www.rsm.nl/positive-change/escape-room)