



L'ESCAPE GAME DELLE ALTERNATIVE ALIMENTARI

Gli obiettivi di questo escape game sono comprendere i problemi che affliggono il sistema alimentare globale e individuare alternative al modello attuale.

INFORMAZIONI

UTILE PER

Manager e formatori di volontari, organizzazioni che lavorano con i volontari

TIPO DI STRUMENTO

Gioco

DURATA

60 minuti in totale: 50 minuti per la partita + 10 minuti di debriefing successivo.

Tempo di preparazione aggiuntivo per installare l'attrezzatura e allestire la stanza/spazio in cui si giocherà la partita: circa 10-15 minuti.

PRINCIPALI CAMPI D'AZIONE

Economia circolare

Acquisti etici

Commercio equo e solidale

Consapevolezza sugli SDGs

Sostenibilità

Servizi a impatto zero

SDG CORRELATO

[12 - Consumo e produzione responsabili](#)

DESCRIZIONE (parte 1)

“Benvenuti a tutti! Questo summit è il tentativo definitivo di salvare il pianeta. Il nostro sistema alimentare sta implodendo. Tutti gli indicatori sono in rosso: inquinamento, povertà, malnutrizione, onnipotenza delle multinazionali e dell'agroindustria... Siete qui, capi di stato ed esperti, per trovare finalmente una soluzione!”

Un gruppo di partecipanti si ritrova chiuso in una stanza e deve risolvere degli enigmi per uscire in meno di 50 minuti. Vengono forniti i primi elementi e i partecipanti devono indovinare cosa farne per superare i test e andare avanti. Suspense e lavoro di squadra garantiti!

Numero di partecipanti

Tra 5 e 25 giocatori.

I documenti sono progettati per essere utilizzati con un gruppo di massimo 8 persone. Se ci sono più partecipanti (ad esempio una classe di 25), basta dividere il gruppo in squadre di massimo 8 persone, creare diverse aree nella stanza e stampare il materiale in più copie (una per squadra) su carta di colore diverso (un colore per squadra). Ogni squadra deve quindi trovare e giocare con la carta del proprio colore.

Informazioni pratiche

- Formato: i documenti possono essere scaricati (vedi sotto)
- È possibile giocare a questo gioco con o senza connessione a Internet.
- Età: +12 anni



L'ESCAPE GAME DELLE ALTERNATIVE ALIMENTARI

Gli obiettivi di questo escape game sono comprendere i problemi che affliggono il sistema alimentare globale e individuare alternative al modello attuale.

INFORMAZIONI

UTILE PER

Manager e formatori di volontari, organizzazioni che lavorano con i volontari

TIPO DI STRUMENTO

Gioco

DURATA

60 minuti in totale: 50 minuti per la partita + 10 minuti di debriefing successivo.

Tempo di preparazione aggiuntivo per installare l'attrezzatura e allestire la stanza/spazio in cui si giocherà la partita: circa 10-15 minuti.

PRINCIPALI CAMPI D'AZIONE

Economia circolare

Acquisti etici

Commercio equo e solidale

Consapevolezza sugli SDGs

Sostenibilità

Servizi a impatto zero

SDG CORRELATO

12 - Consumo e produzione responsabili

DESCRIZIONE (parte 2)

Equipaggiamento opzionale

- Musica di sottofondo stressante
- Un timer visibile durante il gioco
- Travestimenti: cravatte, completi ecc.
- Elementi decorativi: manifesti, ritagli di giornale
- Grafica sul tema della crisi alimentare mondiale
- Crisi alimentare globale, riscaldamento globale
- Bevande, biscotti ecc.

RISORSA ONLINE (disponibile solo in francese – usa la traduzione del tuo browser)

<https://www.outilsoxfam.be/produits/182>

Il gioco può essere scaricato qui: <https://jeunes.oxfammagasinsdumonde.be/jeux-outils/lescape-game-des-alternatives-alimentaires>

[Clicca qui per spiegazioni dettagliate](#)