



ESPLORANDO LA RESILIENZA

Attraverso la visione di video e un'attività cooperativa, i partecipanti sono portati a riflettere su come possono contribuire alla costruzione di spazi e comunità resilienti.

INFORMAZIONI

UTILE PER

Volontari e operatori delle organizzazioni

TIPO DI STRUMENTO

Video

Gioco di ruolo

DURATA

2-3 ore

PRINCIPALI CAMPI D'AZIONE

Sostenibilità

SDG CORRELATO

[11 – Città e comunità sostenibili](#)

DESCRIZIONE (parte 1)

Questa attività può essere proposta in un modulo formativo per volontari e operatori di organizzazioni del Commercio Equo e Solidale. Permette di esplorare e di mettere in pratica il concetto di resilienza. Si compone di due parti:

La prima consiste nella visione di alcuni video realizzati grazie al progetto Erasmus+ BfR - Breakthrough for Resilience. I video mostrano esperienze di persone, luoghi e comunità che rappresentano buoni esempi di resilienza. La visione dei video è seguita da una discussione guidata dal facilitatore che può chiedere ai partecipanti se conoscono altre esperienze di luoghi e comunità resilienti.

Segue la seconda parte dell'attività, in cui i partecipanti collaborano per sviluppare piani d'azione a supporto dei villaggi limitrofi colpiti da calamità. Valutano le risorse e le infrastrutture della propria comunità e fanno brainstorming su come fornire assistenza. Attraverso discussioni di gruppo e mappando le idee con post-it, esplorano strategie di risposta efficaci, sottolineando l'utilizzo delle risorse locali. Questa attività promuove la collaborazione, il pensiero critico e l'empatia nell'affrontare le sfide arrecate dalle calamità.

Implementazione :

1. Il facilitatore imposta lo scenario: un villaggio vicino affronta un disastro, spingendo i residenti a cercare rifugio in un altro villaggio. Sottolinea la necessità di utilizzare efficacemente le risorse esistenti (5 minuti)
2. I partecipanti discutono delle risorse, delle infrastrutture e dei servizi del loro villaggio, guidati da domande specifiche (5 minuti)
3. Piccoli gruppi elaborano piani d'azione sfruttando le risorse disponibili, considerando alloggi, servizi e supporto sociale (5 minuti)



INFORMAZIONI

UTILE PER

Volontari e operatori delle organizzazioni

TIPO DI STRUMENTO

Video

Gioco di ruolo

DURATA

2-3 ore

PRINCIPALI CAMPI D'AZIONE

Sostenibilità

SDG CORRELATO

[11 – Città e comunità sostenibili](#)

ESPLORANDO LA RESILIENZA

Attraverso la visione di video e un'attività cooperativa, i partecipanti sono portati a riflettere su come possono contribuire alla costruzione di spazi e comunità resilienti.

DESCRIZIONE (parte 2)

4. I gruppi utilizzano post-it per illustrare i loro piani su una mappa del villaggio, presentando brevemente ogni azione (15 minuti)
5. I gruppi presentano i loro piani, con tempo per domande e feedback (10 minuti)
6. Una discussione di gruppo facilitata identifica i punti in comune tra i piani, integrando le idee in un piano di risposta completo. Si discutono le sfide e si fa brainstorming sulle strategie per superarle (10 minuti)
7. Sessione di riflessione e discussione guidata dal facilitatore, incentrata sulle lezioni apprese e sulle intuizioni acquisite (10 minuti)

Per questa seconda parte dell'attività sono necessari i seguenti materiali: grandi fogli di carta, post-it, pennarelli, materiali da disegno.

Risultati attesi da questa attività: maggiore consapevolezza e comprensione dell'importanza delle risorse locali nel promuovere la resilienza e nell'estendere l'assistenza alle comunità vicine durante le crisi.

ATTIVITÀ ONLINE

Piattaforma video: <https://resilienceproject.eu/io3-resilience-approaches-through-film-making-project-platform>

Descrizione del gioco cooperativo: www.youth-courage.eu/en/building-a-resilient-community/?doing_wp_cron=1711463345.0537500381469726562500